

DYS2GO – mobile Lernspiele für legasthene Jugendliche

DYS2GO ist ein Projekt, das von **ERASMUS+** gefördert und durch die österreichischen und deutschen Legastheneverbände unterstützt wird. **70 mobile Lernspiele** wurden für die **sieben bekanntesten Trainingsbereiche** entwickelt:

- ✓ Auditives Reihen, Unterscheiden und Gedächtnis
- ✓ Visuelles Reihen, Unterscheiden und Gedächtnis
- ✓ Raumlage

Die Einzelspiele basieren auf Konzepten, die in der Trainingspraxis breit angewendet werden und bereits in den Projekten EDYSGATE und DYS2 der Entwicklung zugrunde lagen.

Absolut neu sind die **fünf Geschichten**. Jeweils 10 bis 15 Lernspiele wurden zusätzlich in 5 Geschichten "eingebettet". Robbie ist nicht so schlau wie man das von Robotern allgemein erwartet, daher müssen die Spieler und SpielerInnen helfen, Aufgaben zu lösen, um sich in einer Pyramide, auf einer Reise oder im Einkaufszentrum zurecht zu finden. Oder zu träumen... oder ein Familiengeheimnis zu lüften.

Einzelspiele und Geschichten stehen in drei Schwierigkeitsstufen zur Verfügung.
Empfohlen von



DYS2GO – im Überblick

70 Spiele und 5 Geschichten für das tägliche Wahrnehmungstraining

offline spielen und trainieren

Windows, Android und IOS; kostenfrei und werbungsfrei, keine In-App Käufe

Kontakt in Deutschland & Österreich:

fatma-mawla@gedonsoft.de

rietsch@elearning-concepts.at



Kofinanziert durch das Programm Erasmus+ der Europäischen Union

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht



Das Projekt wurde von einer internationalen Partnerschaft entwickelt.

Universität Lettland,
E-Learning concepts / Österreich,
Legastheneverband / Bulgarien,
Euroface / Tschechien,
Institut für soziale Projekte / Litauen,
Gedonsoft / Deutschland.

App ist in EN, DE, BG, CZ, LV und LT verfügbar.